

SCHEDE DI LAVORO GIOCOSPORT

LINEE GENERALI

la programmazione di ogni giocosport deve prevedere quattro momenti:

- 1 CONTROLLIAMO LA PALLA E/O L' ATTREZZO DI GIOCO
- 2 PASSIAMO LA PALLA (OVE CI SIA IL PASSAGGIO)
- 3 REALIZZIAMO IL PUNTO
- 4 ATTACCHIAMO E DIFENDIAMO

Questi quattro momenti rappresentano i fondamentali del giocosport specifico.

Dobbiamo, però, tenere ben presente che i fondamentali, sempre e comunque, rappresentano NON IL FINE (imparare a palleggiare, passare, tirare, ecc.), MA IL MEZZO per educare le capacità motorie.